

# Bekanntmachung

**Am Dienstag, 10.01.2017 findet um 14:00 Uhr**

eine Sitzung des Grundstücks-, Umwelt- und Bauausschusses im Sitzungssaal des Rathauses mit folgender Tagesordnung statt:

## Öffentliche Sitzung

1. Baupläne
  - 1.1. Bauantrag über Einbau einer Hackschnitzelheizung im Kellerraum und Errichtung eines unterirdischen Lagerbunkers im Anwesen Schwabthal 3 (Fl.Nr. 1, Gemarkung Schwabthal)
  - 1.2. Bauantrag über Errichtung einer Terrassenüberdachung am bestehenden Wohnhaus Burgstr. 8 (Fl.Nr. 133, Gemarkung Schönbrunn)
  - 1.3. Bauantrag über Teilabbruch einer Scheune und Neubau eines Wohnhauses auf vorhandenem Kellergeschoss am Anwesen Kümmerersreuth 28 (Fl.Nr. 926/1, Gemarkung Schwabthal)
  - 1.4. Bauantrag über Neubau von 72 Personalstellplätzen auf Fl.Nr. 564, Gemarkung Bad Staffelstein
2. Sonstige öffentliche Tagesordnungspunkte
  - 2.1. Antrag auf Verlängerung der Baugenehmigung zur Errichtung eines Einfamilienwohnhauses mit Carport auf dem Grundstück Fl.Nr. 284/12, Gemarkung Frauendorf (St.-Aegidius-Str. 3)
  - 2.2. Antrag auf Verlängerung des Vorbescheides zur Erweiterung der Pension auf Fl.Nr. 1906/13, Gemarkung Bad Staffelstein (Kunigundenweg 1)
  - 2.3. Bauvoranfrage über Errichtung eines Einfamilienwohnhauses mit Doppelgarage auf Fl.Nr. 223, Gemarkung Schönbrunn (Reundorfer Str. 29)
  - 2.4. Bauvoranfrage über Neubau eines Einfamilienhauses mit Garage auf Fl.Nr. 260, Gemarkung Bad Staffelstein (Nähe Ringstraße)
  - 2.5. Aufstellung des Bebauungsplanes "Altenbanz - Am Melm"; Abwägung der im Rahmen der frühzeitigen Beteiligung eingegangenen Stellungnahmen und Beschluss der öffentlichen Auslegung sowie die Beteiligung der Behörden und Träger öffentlicher Belange
  - 2.6. Aufstellung eines vorhabenbezogenen Bebauungsplanes "Sondergebiet: Einrichtungen für den Fremdenverkehr Schwabthal"; Billigungs- und Auslegungsbeschluss

## 2.7. Sonstiges öffentlich

Eine nichtöffentliche Sitzung schließt sich an.

Stadt Bad Staffelstein

Ausgehängt am:

Kohmann

Abgenommen am:

Erster Bürgermeister